

Sistem Informasi Dealer Sepeda Motor Bekas Di Kecamatan Bangkinang Kota (Programming)

Muhammad Fezi Alfarisy¹ *, Raja Joko Musridho², Hanantatur Adeswastoto³

Afiliasi Penulis Pertama (Teknik Informatika, Universitas Pahlawan Tuanku Tambuai, Jl. Tuanku Tambusai No.23, Bangkinang, Kec. Bangkinang, Kabupaten Kampar, Riau 28412, Indonesia).

E-mail: fezialfarisy@gmail.com¹, rajajoko@gmail.com², hanantatur@gmail.com³

* Corresponding Author

 <https://doi.org/>

ARTICLE INFO

Article history

Received:

Revised:

Accepted:

Keywords

Dealer, Sepeda Motor Bekas, Sistem Informasi.

Keywords

Dealers, Used Motorcycles, Information Systems.

ABSTRACT

Sepeda motor merupakan alat transportasi yang paling dominan saat ini khususnya masyarakat Bangkinang, bahkan sebagian masyarakat lebih memilih mencari sepeda motor bekas karena harganya yang lebih terjangkau. Sebelum seseorang mulai memutuskan untuk mendapatkan alat transportasi yang diinginkan biasanya dimulai dengan melakukan beberapa pertimbangan. Untuk mencari sepeda motor bekas dengan kriteria tertentu merupakan pekerjaan yang cukup sulit dan merepotkan serta membutuhkan waktu lama, demi mendapatkan sepeda motor bekas yang benar-benar sesuai dengan harapan, seseorang rela menelusuri setiap toko, hal ini tentunya membutuhkan waktu dan biaya yang cukup banyak. Oleh sebab itu, skripsi ini membangun Sistem Informasi Dealer Sepeda Motor Bekas di Kecamatan Bangkinang Kota berbasis Web sehingga dapat membantu masyarakat dalam mencari informasi penjualan motor bekas sesuai kebutuhannya. Pada pengujian sistem menggunakan metode blackbox testing, semua fitur-fitur di sistem ini berjalan 100% menunjukkan bahwa sistem telah bebas dari bug.

Motorcycles are the most dominant means of transportation today, especially for the people of Bangkinang, and some people even prefer to look for used motorbikes because the prices are more affordable. Before someone starts deciding to get the desired means of transportation, they usually start by making several considerations. To find a used motorbike with certain criteria is a job that is quite difficult and troublesome and takes a long time, in order to get a used motorbike that really meets expectations, someone is willing to search every shop, this of course requires quite a lot of time and money. Therefore, this thesis builds a Web-based Information System for Used Motorcycle Dealers in Bangkinang Kota District so that it can help people find information on selling used motorbikes according to their needs. In testing the system using the blackbox testing method, all the features in this system run 100% indicating that the system is free of bugs.

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.



PENDAHULUAN

Pada era globalisasi saat ini, aktifitas sosial masyarakat menjadi lebih tinggi dibandingkan dengan era-era sebelumnya, keadaan ini menuntut setiap kalangan masyarakat memiliki alat transportasi dalam mendukung aktifitas yang dilakukan. Sebagian masyarakat yang memilih sepeda motor bekas karena harganya lebih terjangkau dan dana yang terbatas (Idn Times,2018). Oleh karena itu, sepeda motor merupakan alat transportasi yang paling dominan saat ini khususnya masyarakat Bangkinang Kota, bahkan sebagian masyarakat memilih mencari sepeda motor bekas karena harganya yang lebih terjangkau karena dana terbatas, dan ada juga masyarakat yang lebih menyukai model lama.

Informasi mengenai sepeda motor bekas yang akan dicari merupakan modal utama untuk mendapatkan sepeda motor tersebut. Sebelum seseorang mulai memutuskan untuk mendapatkan alat transportasi yang diinginkan dimulai dengan melakukan beberapa pertimbangan. Dengan informasi yang didapatkan maka dapat ditentukan pula jenis sepeda motor yang diinginkan serta dapat diketahui pula kondisi dan spesifikasi kendaraan tersebut. Untuk mencari sepeda motor bekas dengan kriteria tertentu merupakan pekerjaan yang cukup sulit dan merepotkan serta membutuhkan waktu lama, demi mendapatkan sepeda motor bekas yang benar-benar sesuai dengan harapan, seseorang akan rela menelusuri setiap toko. Sebenarnya tindakan demikian dapat memakan waktu dan biaya yang cukup banyak. Resiko yang terjadi adalah bisa kriteria yang dimaksud gagal ditemukan, hal ini dapat berarti merupakan tindakan yang sia-sia. Hal ini dapat diatasi jika menerapkan sebuah pencarian yang lebih sistematis. Suatu aktifitas seseorang dalam mencari informasi mengenai sepeda motor bekas dapat diperoleh dengan penggunaan perangkat lunak dalam menangani informasi. Sejumlah informasi mengenai sepeda motor bekas akan tersedia dalam sistem informasi yang mana siap diolah oleh pengguna, untuk dapat menampilkan sepeda motor bekas yang dimaksud. Berdasarkan jurnal yang didapatkan yaitu Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas berbasis Web pada Bengkel Anca Jaya Monalisa Baru (Miswar, 2021) dan Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web pada PT. UMI Ford Banjarmasin (Wibowo, 2018) didapat sebuah perbedaan dengan sistem yang akan dibangun pada penelitian ini yaitu pada jurnal Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas berbasis Web pada Bengkel Anca Jaya Monalisa Baru hanya berfokus pada penjualan motor bekas di bengkel Anca Jaya Monalisa Baru dan pada Jurnal Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web pada PT. UMI Ford Banjarmasin hanya berfokus pada penjualan mobil bekas sedangkan sistem yang akan dibangun dalam penelitian ini berfokus pada seluruh dealer sepeda motor bekas di Kecamatan Bangkinang Kota.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka dibuatlah “Sistem Informasi Dealer Sepeda Motor Bekas di Kecamatan Bangkinang Kota” sehingga diharapkan dapat memudahkan masyarakat dalam pencarian sepeda motor bekas sesuai kebutuhannya.

METODE

A. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya dapat diambil suatu rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu “Masyarakat sulit mendapatkan informasi dealer motor bekas di Bangkinang Kota”.

B. Batasan Masalah

Agar penulisan Laporan Akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan dan untuk lebih memudahkan dalam pemahaman dan pembahasan, maka penelitian ini membatasi pokok permasalahan pada laporan akhir ini yaitu:

1. Sistem ini dibangun untuk memudahkan masyarakat Kecamatan Bangkinang Kota dalam mencari informasi dealer sepeda motor bekas.
2. Sistem ini hanya membahas seputar pencarian dealer sepeda motor bekas di Kecamatan Bangkinang Kota.
3. Sistem yang dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework yii 2.
4. Tahap perancangan aplikasi menggunakan metode Object Oriented Analysis Design (OOAD) menggunakan UML meliputi 3 diagram yaitu Use Case Diagram, Class Diagram dan Activity Diagram

C. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang diperoleh dalam penelitian ini yaitu untuk:

1. Untuk membangun system informasi dealer sepeda motor bekas yang dapat mempermudah dan membantu masyarakat dalam mencari sepeda motor bekas sesuai dengan keinginan.
2. Untuk menyebar luaskan informasi dealer sepeda motor bekas di Bangkinang Kota.

D. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Masyarakat dapat dengan mudah mencari informasi dealer sepeda motor bekas sesuai kebutuhannya.
2. Sebagai media promosi bagi pemilik dealer motor bekas dalam menjangkau target pasar yang lebih luas.
3. Penelitian ini merupakan kesempatan bagi peneliti dalam meningkatkan kemampuan dalam pembangunan sistem informasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut para ahli, konsep dasar sistem :

1. Menurut Fat dalam (Harumy, 2018), pengertian sistem adalah sebagai berikut : Sistem adalah suatu himpunan - benda nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaitan, berhubungan, ketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan (*unity*) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif.
2. Pengertian sistem menurut Indrajit dalam (Harumy, 2018) mengemukakan bahwa mengandung arti kumpulan-kumpulan dari komponen-komponen yang dimiliki unsur keterkaitan antara satu dengan lainnya.
3. Pengertian sistem menurut Jogianto dalam (Harumy, 2018) mengemukakan bahwa sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata adalah suatu obyek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Dengan demikian sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur- prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu. Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan di dalam sistem.

B. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian- kejadian (event) adalah kejadian yang terjadi pada saat tertentu.

Menurut Gordon B. Davis dalam (Harumy, 2018) informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan- keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang.

C. Website

Menurut Novendri dkk (2019), Website merupakan kumpulan dari halaman- halaman web yang berhubungan dengan file-file lain yang saling terkait. Dalam sebuah website terdapat suatu halaman yang dikenal dengan sebutan home page. Home page adalah sebuah halaman yang pertama kali ketika

seseorang mengunjungi sebuah website. dari home page, pengunjung dapat mengklik hyperlink untuk pindah ke halaman lain yang terdapat dalam website tersebut. Sebuah home page biasanya merupakan sebuah file dengan nama index.htm atau index.html.

Pengertian Web atau Situs Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan jaringan halaman/hyperlink.

Unsur Unsur Website atau Situs untuk menyediakan keberadaan sebuah website, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya adalah sebagai berikut, Pengertian nama domain atau biasa disebut dengan Domain Name atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, atau dengan kata lain domain name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website pada dunia internet. Contoh <http://www.unm.ac.id/> dan <http://www.detik.com/>. Nama domain di perjualbelikan secara bebas di internet dengan status sewa tahunan. Nama domain

sendiri mempunyai identifikasi ekstensi/akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan website tersebut, contoh nama domain berekstensi lokasi negara Indonesia adalah co.id (nama domain website perusahaan), ac.id (nama domain website pendidikan), go.id (nama domain website instansi pemerintahan), or.id (nama domain website organisasi).

D. Framework Yii

Framework merupakan software yang digunakan untuk membuat aplikasi web maupun membentuk sistem agar terstruktur dengan rapi. Yii framework adalah software yang digunakan untuk kerangka kerja php. Komponen yang digunakan memiliki performa tinggi dalam pembuatan aplikasi dengan skala yang besar (Eril, 2020).

Programer menilai Yii adalah kependekan dari Yes it is! Yang melambangkan respon paling pas untuk kinerja yang diberikan. Selain itu, mereka menilai Reusability dari Yii juga maksimum sehingga bisa mempercepat pengembangan yang dilakukan dengan signifikan.

E. Implementasi

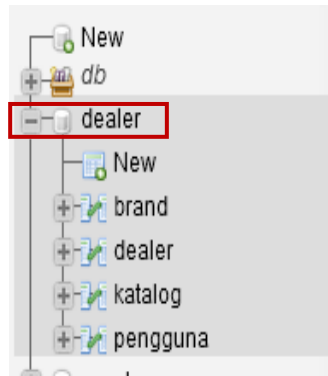
Implementasi sistem merupakan tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika perancangan sistem telah siap dibuat dan dioperasikan. Berikut beberapa tahap dalam implementasi.

1. Implementasi Database

Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan database MySQL, berikut adalah tampilan dari database untuk perancangan sistem informasi dealer sepeda motor bekas.

a) *Database dealer*

Merupakan nama *database* yang digunakan untuk Sistem Informasi Dealer Motor Bekas Kecamatan Bangkinang Kota. Berikut adalah *database* sistem informasi dealer motor bekas pada Gambar 4.26



Gambar 4.26. Database dealer

Pada Gambar 4.26 menampilkan *database* sistem informasi dealer yang memiliki 4 struktur tabel, dimana setiap tabel memiliki peran khusus pada sistem yang terdiri dari brand, dealer, katalog dan pengguna. Berikut adalah struktur tabel dari *database* dealer terlihat pada Gambar 4.26.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> brand	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> dealer	Browse Structure Search Insert Empty Drop	14	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> katalog	Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
<input type="checkbox"/> pengguna	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	-
4 tables	Sum	23	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64.0 KiB	0 B

Gambar 4.27. Struktur Tabel Database dealer

b) Struktur Tabel brand

Pada struktur tabel laporan_jalan berisikan field-field seperti id, brand_nama, created_at dan modified_at. Untuk melihat struktur tabel brand dapat dilihat pada Gambar 4.27

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comm
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			No	None	
<input type="checkbox"/> 2	brand_nama	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None	
<input type="checkbox"/> 3	created_at	datetime			No	None	
<input type="checkbox"/> 4	modified_at	datetime			Yes	NULL	

Gambar 4.28. Struktur Tabel brand

c) Struktur Tabel dealer

Pada struktur tabel users berisikan field-field seperti id, nama_dealer, brand_id, koordinat_lokasi, photo_dealer, nomorhp_pj, nama_pj, status, alamat, jam_buka, jam_tutup, url_toko_resmi, created_at dan modified_at. Untuk melihat struktur tabel dealer dapat dilihat pada Gambar 4.28.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id	int(11)			No	None		AUTO
2	nama_dealer	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None		
3	brand_id	int(11)			No	None		
4	koordinat_lokasi	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None		
5	photo_dealer	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None		
6	nomorhp_pj	varchar(20)	utf8mb4_general_ci		No	None		
7	nama_pj	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None		
8	status	varchar(1)	utf8mb4_general_ci		No	None		
9	alamat	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None		
10	jam_buka	varchar(10)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL		
11	jam_tutup	varchar(10)	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL		
12	uri_toko_resmi	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None		
13	created_at	datetime			No	None		
14	modified_at	datetime			No	None		

d) Struktur Tabel katalog

Pada struktur tabel users berisikan field-field seperti id, dealer_id, nama_motor, brand_id, tahun_motor, keterangan_singkat, photo_motor, harga_motor, created_at dan modified_at. Untuk melihat struktur tabel katalog dapat dilihat pada Gambar 4.29

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comm
1	id	int(5)			No	None	
2	dealer_id	int(5)			No	None	
3	nama_motor	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None	
4	brand_id	int(5)			No	None	
5	tahun_motor	varchar(4)	utf8mb4_general_ci		No	None	
6	keterangan_singkat	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None	
7	photo_motor	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None	
8	harga_motor	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None	
9	created_at	date			No	None	
10	modified_at	date			No	None	

Gambar 4.30. Struktur Tabel katalog

e) Struktur Tabel pengguna

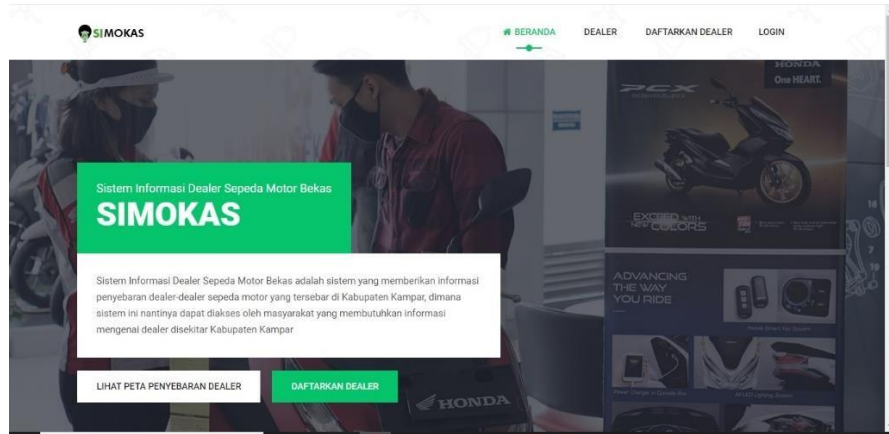
Pada struktur tabel users berisikan field-field seperti id, nama, username, password, dealer_id, auth_key dan access_token. Untuk melihat struktur tabel pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.30.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comment
1	id	int(11)			No	None	
2	nama	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None	
3	username	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None	
4	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None	
5	dealer_id	int(11)			Yes	NULL	
6	auth_key	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None	
7	access_token	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None	

2. Implementasi Sistem

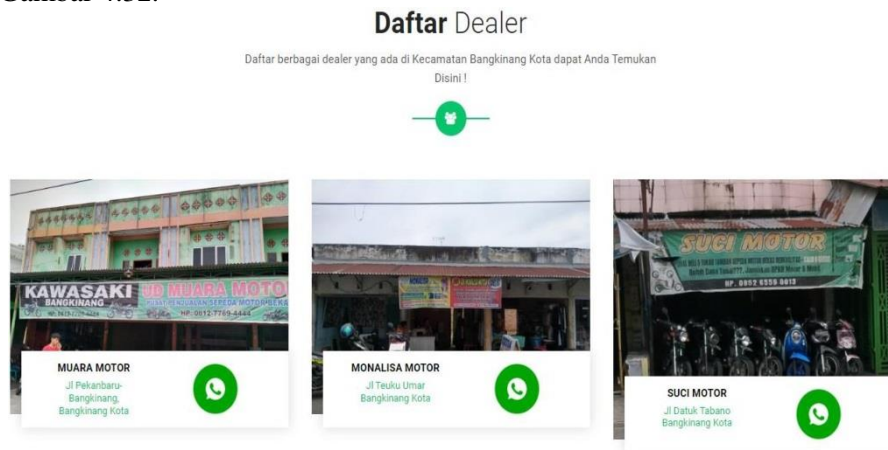
Tahapan ini merupakan tampilan hasil implementasi perancangan antarmuka (*interface*) yang telah dibuat. Pada tahap ini memperlihatkan tampilan sistem dengan 2 aktor yang terlibat. Berikut adalah tampilan antarmuka sistem informasi dealer motor bekas.

- a) Halaman Utama *Dashboard Website*
Pada halaman utama *website*, terdapat 4 menu utama yaitu Beranda, Dealer, Daftarkan Dealer dan *Login*. Berikut merupakan halaman utama pada *website* yang dapat dilihat pada Gambar 4.31.



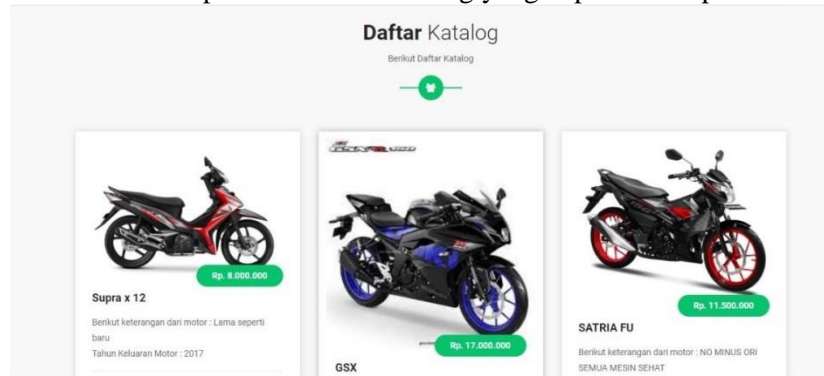
Gambar 4.32. Halaman website dealer motor bekas

- b) Halaman Dealer
Pada halaman ini terdapat informasi mengenai dealer motor bekas yang telah terdaftar pada sistem dan telah di setujui oleh admin. Berikut halaman dealer yang dapat dilihat pada Gambar 4.32.



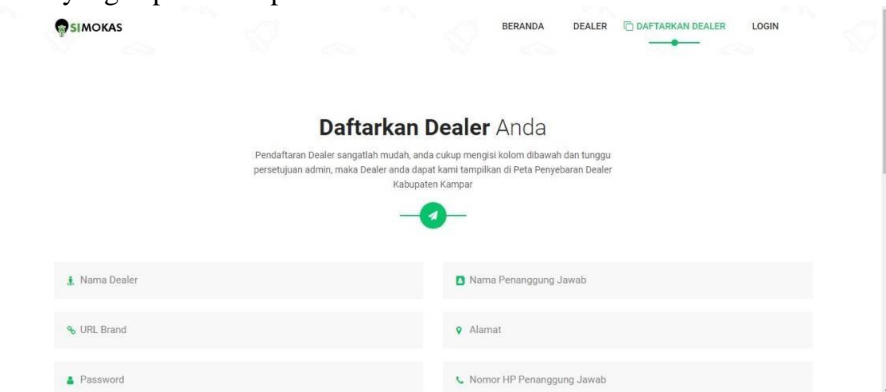
Gambar 4.33. Halaman dealer

- c) Halaman Katalog Dealer Motor Bekas
Pada halaman ini *user* dapat melihat informasi katalog sepeda motor bekas yang dijual oleh dealer. Berikut merupakan halaman katalog yang dapat dilihat pada Gambar 4.33



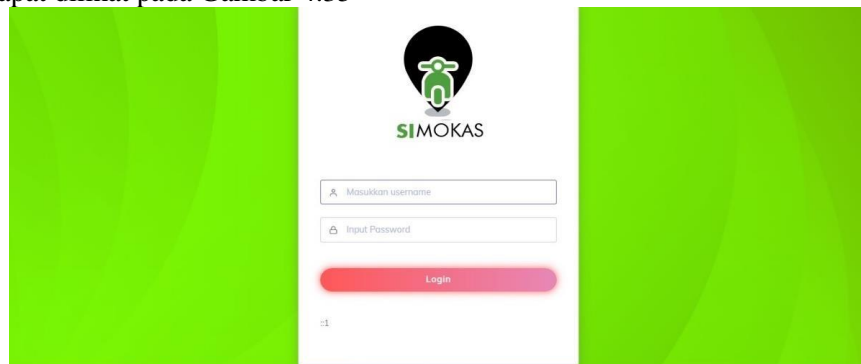
Gambar 4.34. Halaman katalog dealer

- d) Halaman Pendaftaran Dealer
Pada halaman ini *user* dapat mendaftarkan dealer motor bekas yang dimilikinya agar dapat menambahkan katalog sepeda motor bekas yang dijual. Berikut merupakan halaman pendaftaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.34.



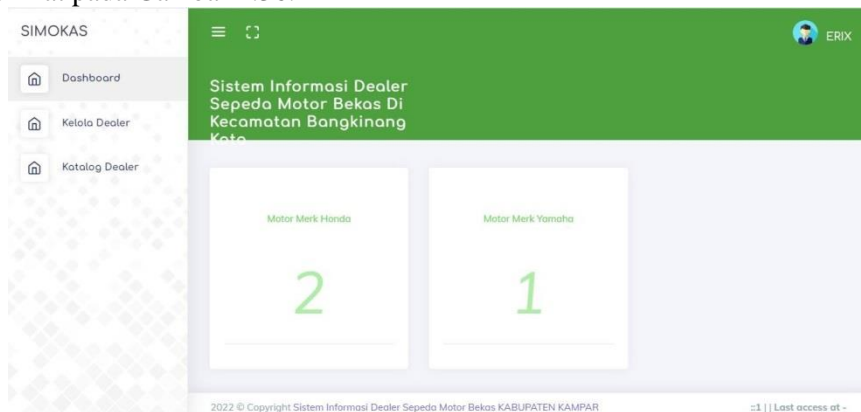
Gambar 4.35. Halaman pendaftaran dealer

- e) Halaman Login
Pada halaman login ini digunakan oleh admin dan pemilik dealer untuk dapat masuk ke sistem agar dapat mengakses fitur yang tersedia. Berikut merupakan halaman login yang dapat dilihat pada Gambar 4.35



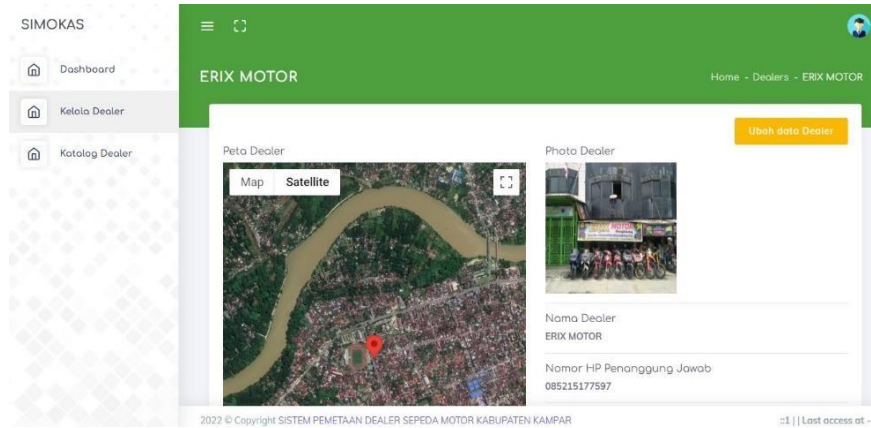
Gambar 4.36. Halaman Login

- f) Halaman Utama Dashboard Pemilik Dealer
Pada halaman utama, aktor hanya dapat melihat informasi berupa widget total motor yang diposting, total brand. Berikut merupakan halaman utama pemilik dealer yang dapat dilihat pada Gambar 4.36.



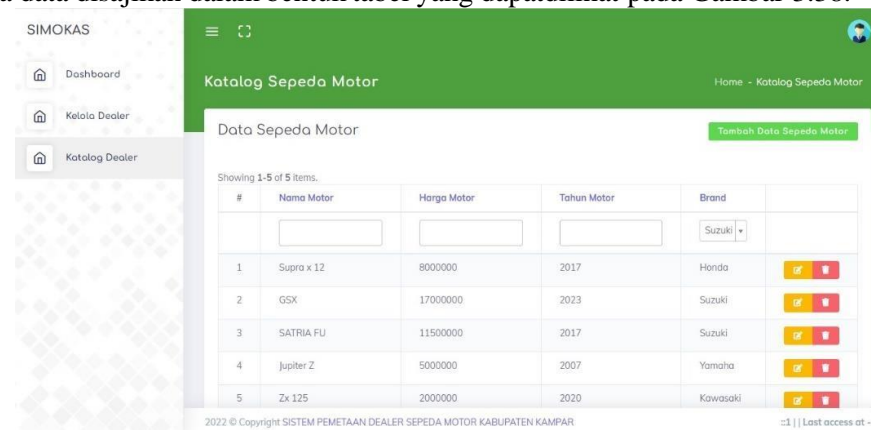
Gambar 4.37. Halaman Utama Dashboard Pemilik Dealer

- g) Halaman Kelola Dealer
Pada halaman kelola dealer, aktor dapat melihat detail profile dealer miliknya dan mengubah profile dealer. Berikut merupakan halaman kelola dealer yang dapat dilihat pada Gambar 4.37.

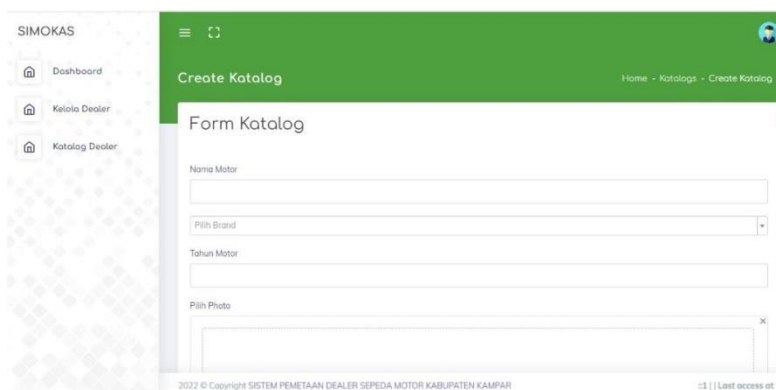


Gambar 4.38. Halaman kelola dealer

- h) Halaman Katalog Dealer
Pada halaman katalog dealer berisikan data sepeda motor yang dijual oleh dealer dimana data disajikan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Gambar 3.38.



- i) Halaman Tambah Katalog
Pada halaman katalog, akan menampilkan *form* tambah katalog yang akan diposting pada *website* yang dapat dilihat pada Gambar 3.39.













Gambar 4.40. Halaman Tambah Katalog

- j) Halaman Tambah Katalog
Pada halaman katalog, akan menampilkan form tambah katalog yang akan diposting pada website yang dapat dilihat pada Gambar 3.39.

2022 © Copyright SISTEM PEMETAAN DEALER SEPEDA MOTOR KABUPATEN KAMPAR

Gambar 4.40. Halaman Tambah Katalog

- k) Halaman Katalog Dealer
Pada halaman katalog dealer berisikan data sepeda motor yang dijual oleh dealer dimana data disajikan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Gambar 3.38.

#	Nama Motor	Harga Motor	Tahun Motor	Brand	
1	Supra x 12	8000000	2017	Honda	 
2	GSX	17000000	2023	Suzuki	 
3	SATRIA FU	11500000	2017	Suzuki	 
4	Jupiter Z	5000000	2007	Yamaha	 
5	Zx 125	2000000	2020	Kawasaki	 

2022 © Copyright SISTEM PEMETAAN DEALER SEPEDA MOTOR KABUPATEN KAMPAR

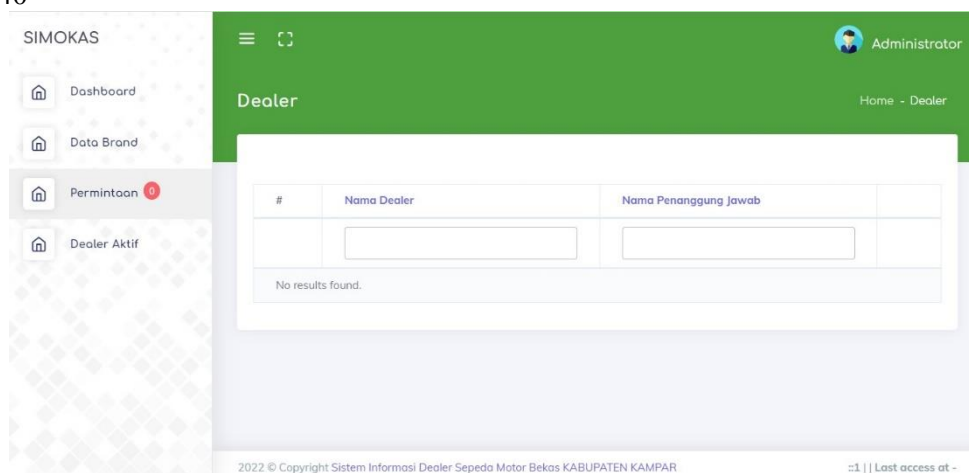
- l) Halaman Tambah Katalog
Pada halaman katalog, akan menampilkan *form* tambah katalog yang akan diposting pada *website* yang dapat dilihat pada Gambar 3.39.

2022 © Copyright SISTEM PEMETAAN DEALER SEPEDA MOTOR KABUPATEN KAMPAR

Gambar 4.40. Halaman Tambah Katalog

m) Halaman Permintaan Dealer

Pada halaman Permintaan dealer digunakan oleh admin untuk menyetujui permintaan pendaftaran akun dealer motor. Halaman permintaan dealer dapat dilihat pada Gambar 4.40



SIMPULAN

Kesimpulan dapat bersifat generalisasi temuan sesuai permasalahan penelitian, dapat pula berupa rekomendatif untuk langkah selanjutnya.

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisa data pada bab sebelumnya, dapat diperoleh beberapa kesimpulan, diantaranya adalah:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Dealer Sepeda Motor Bekas ini dapat mempermudah masyarakat dalam pencarian sepeda motor bekas sesuai kebutuhannya dan mempermudah para pemilik dealer motor bekas dalam menyajikan informasi penjualan motor bekas kepada masyarakat.
2. Penelitian ini telah berhasil dalam mengimplementasikan bahasa pemrograman *PHP* yang dirancang kedalam sistem berbasis web, dan telah dibuktikan dengan hasil pengujian *blackbox*.

B. Saran

Pada Skripsi ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Saran yang dapat berikan untuk pengembangan selanjutnya adalah:

1. Tidak menutup kemungkinan akan diadakannya pembaharuan secara berkala terhadap sistem ini atau melengkapi kelemahan-kelemahan, agar sistem ini selalu berjalan optimal dan sejalan dengan perkembangan datadan teknologi.
2. Sistem Informasi Dealer Sepeda Motor Bekas ini dapat dikembangkan lagi menggunakan teknologi *mobile*, yaitu berbasis *android* dan *ios*.

REFERENSI

- Achmad R.S. (2012). *Sistem Informasi Katalog Sepeda Motor Berbasis Web*. Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur Surabaya
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. IlmuKomputer.Com, 1–13. <http://www.unej.ac.id/pdf/yanti-uml.pdf>
- Eril. (2020). *Mengenal Framework Yii, Beserta Kelebihan & Kekurangan*. <https://qwords.com/blog/framework-yii/>

- Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, Meliza Lubis. (2018). “Sistem Informasi Absensi Pada PT. Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java.” *Jurnal Teknik Informatika* 5(1): 63–70.
- Herdiana. (2014). *Perancangan Aplikasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Web pada Toko Ainun Masamba*. Jurnal Ilmiah d’ComPutarE Volume 4. Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo.
- Hidayat, F. (2020). *Sejarah dan Pengertian Pemrograman PHP*.
<https://www.fendihidayat.com/2020/10/sejarah-dan-pengertian-pemrograman-php.html>
- Jogiyanto, H.M., 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta*.
- Miftahul jannah, Sarwandi, Cyber creative. 2019. *Mahir Bahasa Pemrograman PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Miswar Papuangan, I.H., A., F.T.,N.P. (2021). *Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Web pada Bengkel Anca Jaya Monalisa Baru*. Jurnal Teknik.